

Obecné pokyny pro vyplňování Zápisu o utkání v soutěži BLMF

Úvod:

Celý tento dokument je rozdělen do několika částí – povinnosti pořadatele, družstva a rozhodčího, doplnění, výčet pokut. K uznání odehraného utkání je nutné řádně vyplnit a doručit zápis, který je také předpokladem ke správnému spočtení statistik, výčtu pokut, stížností a k matriční kontrole hráčů. Jakoukoliv nesrovnalost v zápise řeší Matriční či Disciplinární komise (dále jen MK či DK) podle druhu prohřešku a určuje výsledný trest dle Zákoníku BLMF, jeho směrnice a dodatků (dále jen ZL).

1) Povinnosti pořadatele:

- a) Pořadatel zodpovídá za řádně vyplněné zápisy o utkáních a za jejich zpracování v systému BLMFis a naskenované doručení na email vedení soutěže.
- b) Pořadatel má povinnost zhotovit zápisy ze všech utkání na TD, pouze na schválený formulář (ke stažení na web stránkách ligy www.blmf.cz) a to v odpovídající kvalitě zápisu.
- c) Jakékoliv porušování Zákoníku BLMF, jeho směrnice a dodatků, dresů hráčů a kapitánské pásky atd., musí být zaznamenáno a zkontrolováno v zápisech o utkání pořadatelem. Pokud pořadatel TD pojme podezření z jakéhokoliv porušování ZL., vždy kontaktuje přítomného člena Výboru nebo záležitost řeší s daným rozhodčím utkání.
- d) Pořadatel je povinen přepsat a zadat do systému BLMFis zápisy všech utkání a to max. do 5 dnů od pořádání svého TD. Originál zápisy utkání má za povinnost čitelně naskenovat a doručit e-mailem osobě správce web-stránky nebo na e-mail soutěže BLMF a to max. do 5 dnů od pořádání svého TD. Zápisy v elektronické podobě má za povinnost nahrát vždy k příslušnému zápasu při zadání statistik. Při nahrávání do systému musí být zápisy ve formátu *.jpg a musí mít velikost maximálně 500kb! Každý zápis musí být v horizontální poloze a musí být pojmenován kódem zápasu (při zasílání na oficiální e-mail nebo správci web-stránky). Doporučená šířka zápisu pro nahrání do systému je 1000px.
- e) Pořadatel (zástupce družstva) je povinen nejpozději v **následující kalendářní den po svém odpořádání TD** přepsat a zadat do systému BLMFis „výsledky jednotlivých utkání“ formou (př. FbC Klokani vs. SK Plzeň 4:3) a aktualizovat tabulku své kategorie soutěže.
- f) Každé pořádající družstvo je povinno vyplnit do každého zápisu o utkání toto:
 - datum konání TD / název pořádajícího družstva / kategorie soutěže (1., 2., 3., Regionální liga + divize) / kód utkání (podle rozpisu) / kolo TD (př.6TD, 7TD) / hala (název) / vyplnění kolonek názvu družstev domácí /hosté dle rozpisu (obr. 1).

Zápis o utkání BLMF		Domáci:	Hosté:				
Datum TD :	15.11.2009	Maskovaný Banditi	13 Sokol Koterov				
Pořadatel TD :	NETOPÝR FBC						
Soutěž (liga) :	1						
Kód utkání :	1B 028	1/2	2/2	konečný výsledek	Nájezdy	1s. 2s. 3s.	4s. 5s. 6
Kolo TD :	3	.	.	.	domáci :		
Hala :	SH Nezvěstice	.	.	.	hosté :		

obr.1

Pořadatelské družstvo tak vždy učiní před začátkem TD, než ostatní družstva začnou vyplňovat zápasové soupisky. Nedodržení tohoto bodu je při zjištění nepřípravenosti pořadatele pokutováno dle ZL. K.2.2 / odst.12. Pořadatel neručí za jakékoliv možné zranění hráčů. Veškerá zranění hráčů musí být uvedena s upřesňujícím popisem v zápise utkání.

- g) Pořadatel je povinen v průběhu utkání na povel rozhodčích zaznamenávat: góly, asistence, tresty, trestné nájezdy dle návodu v dolní části zápisu. Do kolonky G číslo střelce, do kolonky A číslo nahrávajícího. V případě vlastního gólu se napíše k soupeři do kolonky G: VL a asistence se proškrtne. (viz. ukázka správně vyplněného zápisu na konci dokumentu nebo část na obr. 2). Vždy se také zapíše aktuální skóre. V případě vyloučení se vyplní čas a polovina, kdy se stal prohřešek, uvede se číslo hráče, který fauloval a trest (viz. spodní část zápisu „Značení pro zapisovatele“).

číslo	č. RK	post	příjmení a jméno	poř.	čas	G	A	skóre	pol.	čas	hráč	trest
44	0015	G	DALEČEK JIŘÍ	1	5:47	15	-	1:1	1	2:09	9	1
91	0091		PROCHÁZKA VÍT	1	8:34	28	9	2:1	2	9:51	96	ČKA
9	0009		PROCHÁZKA PĚTR	2	0:23	96	T	3:2	2	9:51	4	✓
15	0155	MZH	SRB JIŘÍ	2	2:47	96	X	✓:✓				
96	0519	C	SOBOTKA MARTIN									
4	0012		BOURA LUKAŠ									
28	0018	H	DVOŘÁČEK PĚTR									

obr.2

V polovině a na konci utkání vypíše skóre jednotlivých polovin a konečný výsledek utkání (obr. 3).

1/2	2/2	konečný výsledek
2 : 2	1 : 6	3 : 8

obr.3

Na začátku utkání vyplní kolonku nástup brankářů. Na konci zápasu sečte počet zákroků brankářů. V případě time-outu (oddechový čas družstva) vyplní danou kolonku (obr. 4).

Zásahy brankářů:	1 pol. 7	2 pol. 5	celkem: 12
Nástup brankáře domácích:	pol. čas číslo zásahy	Time out: pol. čas	
	1 0:00 44 12	2 6:57	
Výměna brankáře domácích:	pol. čas číslo zásahy		

Zásahy brankářů:	1 pol. 8	2 pol. 5	celkem: 13
Nástup brankáře hostů:	pol. čas číslo zásahy	Time out: pol. čas	
	1 0:00 1 8		
Výměna brankáře hostů:	pol. čas číslo zásahy		
	2 0:00 84 5		

značení pro zapisovatele: G- asistence brankáře (do kolonky A) / (do kolonky G... číslo hráče) + do kolonky... A T- proměněné trestné střelení a X- neproměněné trestné střelení /

Tresty: ČK 1,2,3 -tresty do konce utkání (do kolonky trest) + poznámka RaD / Ostatní tresty: 1', 3', 5' (1'+5')(do kolonky trest) / Nájezd : o- proměněný a x- neproměněný

obr.4

Na konci zápasu se všechny nevyplněné kolonky proškrtnou (viz. obr. 2) a zápis se nechá podepsat od rozhodčích a kapitánů družstev. V případě nesrovnalostí lze problém vypsát do *Poznámky* (obr. 5).

Do poznámek pořadatele má možnost oprávněného vpisu pouze daný pořadatel TD !
(zde může tak učinit i na vyžádání či upozornění kapitánem nebo zástupcem družstva)

Do poznámky rozhodčích a delegátů má možnost oprávněného vpisu pouze daný rozhodčí utkání či delegát TD !
(zde může tak učinit i na vyžádání či upozornění pořadatelem, kapitánem nebo zástupcem družstva)

Poznámky pořadatele : tým Kotehov nepředložil tyto RK : 1 / KOPTIK PETR a 99 / PEK MAREK	Kapitán domácích (podpis) :
Poznámky rozhodčích a delegátů (RaD) :	Kapitán hostů (podpis) :
hráč 99 (Brodil) - HOZENÍ HOLE PO ODPIŠKÁNÍ FAULU ROZHODČÍM / ČK 1	Rozhodčí :
	tiskace jméno a podpis : KUNCL PAVEL
	tiskace jméno a podpis : VANDR

Tyto zápisy slouží pouze pro účely BLMF - regional league west bohemia, nelze je použít pro žádnou oficiální soutěž ČTbU!!!

obr.5

2) Povinnosti družstva a kapitána družstva

Každé družstvo je povinno odevzdat RK všech aktuálních zúčastnivších hráčů před každým utkáním u pořadatelského stolku (obr. 6) a také odevzdat řádně vyplněný zápis o utkání (obr. 7). Je dovoleno doplnit hráče do zápasové soupisky zápisu o utkání během TD nikoliv během daného probíhajícího utkání. Doplnění proběhne vždy před každým utkáním, pokud není ještě uveden v té době v zápise utkání toho daného družstva na TD. Tento hráč bez vyzvání předkládá také RK u pořadatelského stolku. Pokud to družstvo nesplní, bude pokutováno, případně po prohřešku dále penalizováno a po opakovaném prohřešku kontumováno. Pořadatel má za povinnost toto řádně zaznamenat do zápisu o utkání.



obr. 6

Každé družstvo je povinno vyplnit do zápisu utkání zápasovou soupisku v dostatečně včasném předstihu před zahájením svého utkání.

Tato soupiska obsahuje (obr. 7):

- příjmení a jméno / číslo dresu / č. RK hráče / označení kapitána „C“ / označení všech brankářů „G“
- označení MZH, H, ABH hráče / označení do kolonky nastupujícího brankáře číslem jeho dresu uvedeným v zápasové soupisce (obr. 4).

číslo	č. RK	post	příjmení a jméno
44	0015	G	PALEČEK JIRÍ
91	0091		PROCHÁZKA VIT
9	0009		PROCHÁZKA PETR
15	0135	MZH	SRB JIRÍ
96	0519	C	SOBOTKA MARTIN
4	0012		BOURA LUKAŠ
28	0018	H	DVOŘÁČEK PETR

obr. 7

Družstvo tak vždy učiní min. 5min. před začátkem toho daného utkání na základě předložených RK družstva. Totéž může případně provést i pořadatel daného TD, ale není to jeho povinnost.

3) Hráči - obecně

Každé družstvo musí zapsat do zápisu o utkání „na zápasovou soupisku“ na TD maximálně 15, minimálně 4 hráče, včetně brankářů. (doplňující pravidlo pro Ligový Pohár BLMF - každé družstvo musí zapsat do zápisu o utkání na turnaj maximálně 15, minimálně 6 hráčů, včetně brankářů).

Taktéž je povinnou zapsat statut hráče k družstvu takto:

MZH – mezi-ligové hostování / H – hostování / ABH – hostování v rámci stejného oddílu / HD – hostování dívek /

MZHD – mezi-ligové hostování dívek

ABHD - hostování v rámci stejného oddílu mezi ligou mužů a dívek.

pozn. kompletní výčet povinností je uveden v Zákoníku BLMF.

4) Brankáři - obecně

Brankáři musí být označeni v zápasové soupisce písmenem "G". Též musí být označen brankář, který zahajuje dané utkání. Hráč označený jako brankář se nesmí ve stejném zápasu účastnit hry jako hráč v poli s hokejkou. Jestliže z důvodu zranění musí být brankář nahrazen hráčem z pole, má maximálně 3 minuty na jeho výměnu. Tyto 3 minuty nesmí být použity na rozsvícení. Nový brankář musí být uveden v zápise o utkání společně s časem výměny a případnou poznámkou pořadatele či rozhodčího.

pozn. kompletní výčet povinností je uveden v Zákoníku BLMF.

5) Kapitán družstva - obecně

Každé družstvo musí mít kapitána, který je označen v zápise o utkání. Kapitán je v zápise označen písmenem "C". Musí být rovněž označen viditelnou barvenou páskou na paži. Výměna kapitána družstva je povolena pouze v případě zranění nebo vyloučení hráče do konce utkání a musí být zaznamenána spolu s časem této změny v zápise o utkání. Nahrazený kapitán již nesmí ve stejném zápase zastávat tuto funkci.

Kapitán družstva ve vztahu k zápisu o utkání je povinen:

a) potvrdit podpisem v zápisu o utkání dohodu družstev o řízení utkání náhradním rozhodčím.

b) po utkání podepsat zápis o utkání a tím potvrdit správnost údajů v něm uvedených. Tato povinnost zakládá u kapitána družstva odpovědnost i za neoprávněný start hráče, za špatně uvedený výsledek utkání a také za nesprávně zapsané statistické výsledky hráčů.

pozn. kompletní výčet povinností je uveden v Zákoníku BLMF.

6) Družstvo – obecně

Jedno družstvo může mít na aktivní soupisce družstva v BLMFis celkem 18 hráčů (vč. brankářů), na neaktivní soupisce není počet omezen. Jedno družstvo může mít na aktivní soupisce družstva v BLMFis maximálně 1 hráče se statutem mezi-ligově hostujícího hráče a neomezeně hráčů „jen“ hostujících.

Pro družstvo dále platí v zápasové soupisce:

a) jedno družstvo může mít na zápasové soupisce v zápise o utkání maximálně 2 hráče se statutem hostujícího hráče. (pozn. včetně mezi-ligově hostujícího hráče + AB hostujícího hráče).

b) jedno družstvo může mít na zápasové soupisce v zápise o utkání maximálně 2 hráče se statutem AB hostujícího hráče. (pozn. včetně mezi-ligově hostujícího hráče + hostujícího hráče).

pozn. kompletní výčet povinností je uveden v Zákoníku BLMF.

7) Doplnění:

a) Důvody vedoucí k vyloučení družstva ze soutěže:

Pokud pořadající družstvo bude záměrně falšovat zápisy o utkáních, zápasovou soupisku družstva či registrační kartu hráče vystavuje se výraznému finančnímu postihu a též případnému vyloučení.

b) Ověření zápisu o utkání

- správnost zápisu o utkání včetně jeho výsledku **ověří kapitáni družstev vlastnoručními podpisy.**

- kapitán družstva je oprávněn před začátkem utkání provést kontrolu zápisu o utkání, požádat rozhodčího o kontrolu totožnosti hráčů družstva soupeře v jeho přítomnosti a opsat si údaje, uvedené před utkáním v zápise o utkání. Údaje do zápisu o utkání je oprávněn uvádět jen rozhodčí, prostřednictvím zapisovatelů pořadatele TD.

- pokud některý z kapitánů odmítne zápis o utkání podepsat, uvede to rozhodčí s uvedením všech podrobností do zápisu o utkání.

- kapitán družstva je oprávněn po skončení utkání opsat si ze zápisu popis provinění hráče pro disciplinární řízení.

- pokud má tým v zápise o utkání hráče se statutem „hostující“ musí být označen v soupisce písmenem „H“. Pokud má tým v zápise o utkání hráče se statutem „mezi-ligově hostující“ musí být označen v soupisce písmeny „MH“ nebo „MZH“. Pokud má tým v zápise o utkání hráče se statutem „A/B hostující“ musí být označen v soupisce písmeny „AB“ nebo „ABH“ (pozn. pochopitelně i označení kapitána „C“ a označení náhradních brankářů „G“).

8) Povinnosti rozhodčího:

Rozhodčí musí včas před zahájením utkání zkontrolovat hrací plochu a dohlédnout na odstranění případných nedostatků.

Všechny nedostatky **musí být oznámeny pořadateli a zaznamenány do zápisu o utkání.**

Rozhodčí musí doplnit po utkání zápis případnými námitkami kapitánů a předložit jim je k podpisu, včetně záznamu o provinění hráčů potrestaných ČK1, ČK2 a ČK3 s uvedením popisu jejich přestupků.

Rozhodčí je též povinen zkontrolovat správnost údajů uvedených pořadatelem TD.

9) Pokuty (jen výčet):

a) Pokud není v zápise utkání řádně označen kapitán družstva, MZH, H, ABH hráč.

Pokuta: 70,-Kč / utkání / družstvo

b) Pokud pořadatel opomene vyplnit řádně zápis o utkání. (dle ZL. B.5.2 /odst.24)

Pokuta: 100,-Kč / družstvo

c) Pokud pořadatel nezajistí na turnaj dostatečné množství oficiálních formulářů zápisů o utkání.

Pokuta : 200,-Kč

d) Nesplnění povinnosti podepsání zápisu o utkání aspoň jednoho z rozhodčích.

Pokuta: 50,-Kč / utkání / rozhodčí

e) Nesplnění povinnosti podepsání zápisu o utkání z obou stran družstev.

Pokuta: 50,-Kč / utkání / družstvo

f) Nesplnění povinnosti odevzdání registračních karet zúčastnivších se hráčů družstva před každým utkáním na TD.
(viz. D.1.6)

Pokuta: 50,-Kč / utkání / hráč / + případná kontumace

100,-Kč / utkání / družstvo / + případná kontumace

g) Pokud pořadatel neodešle emailem zpracované naskenování zápisy o utkání z TD v limitu max. 5 dnů.

(pozn. pokud nedisponuje skenrem zasílá v termínu poštou na kontaktní adresu soutěže)

Pokuta: 200,-Kč / TD / družstvo

Pokud pořadatel skrze systém BLMFis opomene zadat přepisy všech zápisů jednotlivých utkání z TD v limitu max. 5 dnů.

Pokuta: 400,-Kč / TD / družstvo

Pokud pořadatel skrze systém BLMFis opomene zadat výsledky jednotlivých utkání v limitu do následujícího kalendářního dne po svém odpořádaném TD.

Pokuta: 200,-Kč / TD / družstvo

h) Pokud pořadatel nezajistí na turnaj dostatečné množství oficiálních formulářů zápisy o utkání.

Pokuta : 200,-Kč

i) Pokud pořadatel zapomene či cíleně odmítne vyplatit finanční odměnu rozhodčím.

Pokuta: 100,- Kč + částka dlužná rozhodčím

j) Pokud pořadatel nebude disponovat viditelnou časomírou a stavem aktuálního skóre.

Pokuta: 200,- Kč

k) Výčet pokutovatelných nedostatků v pořadatelské činnosti družstev.

Pokuta: známka 3 - 200,-Kč, známka 4 - 500,-Kč / družstvo

pozn. kompletní výčet povinností je uveden v Zákoníku BLMF.

Ukázka správně vyplněného zápisu:

Zápis o utkání BLMF				Domáci:				Hosté:			
Datum TD : 15.11.2024				Maskovaný Banditi				TJ Sokol Koterov			
Pořadatel TD : NETOPÝRA FBC											
Soutěž (liga) : 1											
Kód utkání : 113 038				1/2 2:2				2/2 1:6			
Kolo TD : 3				3:8				konečný výsledek			
Hala : SH Nezvěstice								Nájezdy			
								domáci : 1s. 2s. 3s. 4s. 5s. 6s. 7s. 8s.			
								hosté :			

číslo	č. FK	post	příjmení a jméno	pol.	čas	G	A	skóre	pol.	čas	hráč	trest
44	0015	G	DALEČEK JIRÍ	1	5:47	15	-	1:1	1	2:09	9	1
91	0047		PROCHÁZKA VIT	1	8:34	28	9	2:1	2	9:51	46	ČK1
4	0009		PROCHÁZKA PĚTR	2	0:23	46	T	3:2	2	9:51	4	
15	0135	MH	SRB JIRÍ	2	2:47	96	X	:	:	:	:	:
96	0574	C	SOROTKA MARTIN	:	:	:	:	:	:	:	:	:
4	0012		BOURA LUKÁŠ	:	:	:	:	:	:	:	:	:
28	0018	H	DVOŘÁČEK PĚTR	:	:	:	:	:	:	:	:	:

číslo	č. FK	post	příjmení a jméno	pol.	čas	G	A	skóre	pol.	čas	hráč	trest
1	0031	G	(MH) KOPTIK PĚTR	1	0:22	11	1	0:1	1	5:20	72	1
83	0083	C	NOVÁK ZDENĚK	1	9:10	65	11	2:2	1	6:31	99	1
8	0004		FAIT MICHAL	2	0:40	65	-	3:3	2	2:11	99	3
11	0011		SCHUBAL JÁN	2	1:44	8	-	3:4	2	2:47	72	1
23	0023		VOLDŘICH FRANTIŠEK	2	5:50	8	1	3:5	:	:	:	:
72	0072		BENCEK MILAN	2	7:49	65	-	3:6	:	:	:	:
79	0079		SOUKUP DAVÍD	2	8:11	11	23	5:7	:	:	:	:
65	0150		FENC L DAVÍD	2	9:39	VL	3:8	:	:	:	:	:
84	0084	GN	KOPÁČEK MARTIN	:	:	:	:	:	:	:	:	:
99	0005	AB	DEK MAREK	:	:	:	:	:	:	:	:	:

Zásahy brankářů:				Zásahy brankářů:			
1 pol.	IIIIII	7	2 pol.	IIII	5	celkem:	12
Nástup brankáře domácích:	pol.	čas	číslo	zásahy	Time out:	pol.	čas
	1	0:00	44	12		2	6:59
Výměna brankáře domácích:	pol.	čas	číslo	zásahy			

Zásahy brankářů:				Zásahy brankářů:			
1 pol.	IIIIIIII	8	2 pol.	IIII	5	celkem:	13
Nástup brankáře hostů:	pol.	čas	číslo	zásahy	Time out:	pol.	čas
	1	0:00	1	8			
Výměna brankáře hostů:	pol.	čas	číslo	zásahy			
	2	0:00	84	5			

značení pro zapisovatele: G- asistence brankáře (do kolony G...číslo hráče) + do kolony...A T- proměněné trestné střelení a X- neproměněné trestné střelení / Tresty: ČK 1,2,3 - tresty do konce utkání (do kolony trest) + poznámka RaD / Ostatní tresty: 1', 3', 5' (1'+5')(do kolony trest) / Nájezd : o- proměněný a x- neproměněný

Poznámky pořadatele :		Kapitán domácích (podpis) :	
Tým Koterov nepředložil tyto BK : 1/ KOPTIK PĚTR a 91/ DEK MAREK		[Podpis]	
Poznámky rozhodčích a delegátů (RaD) :		Kapitán hostů (podpis) :	
HRÁČ Č. 96 (Banditi) - HOZENÍ HOLE PO ODPSKÁVÁNÍ FAULU ROZHODČÍM / ČK1		[Podpis]	
		Rozhodčí :	
		ALL-Ko.	
		tiskace jméno a podpis :	
		KUNCL [Podpis]	
		tiskace jméno a podpis :	
		VANDEK [Podpis]	

Tyto zápisy slouží pouze pro účely BLMF - regional league west bohemia, nelze je použít pro žádnou oficiální soutěž ČTBU!!!