

D Registrační řád

D.1 Organizační směrnice pro registraci hráčů v BLMF

D.1.1 Základní ustanovení

1. Registrací hráče se rozumí schválený záznam hráče v evidenční databázi **BLMFis**, která stanoví jeho příslušnost k určitému družstvu oprávněnému zúčastňovat soutěží pořádaných v rámci **BLMF** (dále jen „příslušnost k družstvu“).
2. Hráč je v systému **BLMFis** registrován:
 - a) jako aktivní hráč - je takový hráč, který je na aktivní soupisce družstva v daném ročníku soutěže (max. počet hráčů 18 vč. brankářů) (*pozn. pokud je zaregistrován „nový hráč“ musí být vždy zařazen pouze jako aktivní a neaktivním se může stát až za předpokladu následné žádosti zástupce družstva*).
 - b) jako neaktivní hráč - je takový hráč, který má příslušnost k mateřskému družstvu, ale na žádost zástupce není na aktivní soupisce družstva v daném ročníku soutěže (*pozn. maximální počet není omezen*).
 - c) jako blokový hráč – je takový hráč, kterému byl jeho prohřeškem nebo pochybením družstva uložen trest na dobu určitou nebo neurčitou (*pozn. takový hráč neztrácí příslušnost k mateřskému družstvu a nelze po zahájení disciplinárního řízení podat žádost jakýkoliv pohyb dle ZS F*).
 - d) jako volný hráč – je takový hráč, který už nemá příslušnost k mateřskému družstvu z důvodu zániku družstva či cíleného vyřazení hráče zástupcem družstva podáním příslušné žádosti. Tento hráč je v systému uveden pouze pod ID (č. **RK**) bez příslušnosti k mateřskému družstvu.
3. Hráč může být registrován jen za jedno družstvo v soutěži **BLMF** (mateřské družstvo).
4. Start v soutěži **BLMF** se umožňuje pouze hráči, který je registrován v nějakém mateřském družstvu a současně je držitelem platné registrační karty hráče dle **Registračního a Přestupního řádu**.

D.1.2 Podklady pro registraci hráče

1. Podkladem pro získání příslušnosti k družstvu je žádost s označením „nový hráč“, která je zaslána zástupcem družstva v systému **BLMFis**. Žádost o registraci do mateřského družstva obsahuje následující údaje:
 - a) jméno, příjmení, datum narození
 - b) název družstva, za který chce být hráč registrován a identifikační číslo **ID** družstva
 - c) souhlas zástupce družstva s registrací daného hráče
 - d) u hráčů mladších 15 let souhlas zákonného zástupce v příslušném dokumentu
2. Za řádné vyplnění žádosti o registraci do družstva a pravdivost všech údajů odpovídá hráč a dané žádající družstvo, jeho zástupce. Úmyslné uvedení nepravdivých údajů je disciplinárním proviněním.
3. Na základě podkladů pro registraci do družstva vyhotoví **Matrika BLMF** nejpozději do 10 pracovních dnů záznam v evidenční databázi, která prokazuje příslušnost hráče k družstvu. (k této registraci je nutné zaslat fotku hráče dle požadavků ... viz **Přestupní a Matriční řád F.1.8**).
4. Registrace družstva a přidělení identifikačního čísla ID je bezplatné.

D.1.3 Změny v registraci

1. Změna v registraci hráče se provede na základě rozhodnutí **Matriční komise BLMF** dle zákonitostí přestupního řízení dle **Přestupního řádu BLMF**.
2. Změna názvu družstva má vliv na registraci hráče za dané mateřské družstvo a podléhá změně registrační karty hráče.

D.1.4 Zrušení příslušnosti k družstvu

1. Žádost na zrušení příslušnosti hráče k družstvu může jeho zástupce kdykoliv podat skrze systém **BLMFis**, ve kterém je hráč mateřsky registrován.
2. Účastnictví družstva v soutěži **BLMF** se ruší také na základě zaslané žádosti do systému **BLMFis** zástupcem daného družstva nebo na oficiální e-mail soutěže.
3. Dojde-li k zániku družstva v soutěži **BLMF**, za nějž je hráč registrován, ruší se dnem zániku i příslušnost hráče k družstvu. Tento hráč se stává volným hráčem bez příslušnosti k družstvu. *(pozn. pouze za předpokladu, že nedošlo k zániku družstva, po kterém vznikly finanční dluhy. Tento hráč se tím pádem stává blokovanými společně s blokovaným družstvem)*
4. Pokud se uskuteční převod či změna v názvu družstva (dle **ZS E Licenční řád**), dojde v souvislosti s touto změnou k povinnosti převodu registrací všech hráčů, kteří byli ke dni převodu registrováni za mateřské družstvo, jehož účastnictví v **BLMF** zaniklo nebo se změnilo, a kteří projevíli souhlas s převodem registrace do nového družstva nebo byli zástupcem družstva závazně nahlášeni. **Matrika BLMF** si vyhrazuje právo určit nutné důvody ke změně registračních karet hráčů a informovat o svém požadavku zástupce družstva.

D.1.5 Obnova příslušnosti k družstvu

1. Hráč, který vystoupil ze soupisky družstva, se může kdykoliv znovu zaregistrovat do soupisky jakéhokoliv jiného družstva účastnícího se soutěže **BLMF**, avšak pokud tak učiní do 6 měsíců od vystoupení, bude požadován poplatek **300 Kč**, po uplynutí této doby 6 měsíců bude požadován poplatek **20 Kč**.
2. Hráč, jemuž zanikla příslušnost k družstvu na soupisce v důsledku zániku družstva bez finančních pohledávek, může v soutěži **BLMF** pokračovat znovu zadáním žádosti prostřednictvím nového družstva a **BLMFisu** v matričním pohybu „přístup“ s poplatkem **20 Kč**.

D.1.6 Registrační karta hráče

1. Pouze hráč s platnou registrační kartou (dále jen „**RK**“) se může účastnit utkání v soutěži **BLMF**. **RK** platí pro všechny výkonnostní kategorie soutěže **BLMF**.
2. Hráč (nebo zástupce družstva) je povinen předložit **RK** před každým utkáním **BLMF** u pořadatelského stolku. **RK** je nepřenosná a je platná jen pro daného hráče toho družstva, jež mu byla vystavena **Matrikou BLMF**.
3. Poplatek za nové zhotovení či znovu zhotovení **RK** **50 Kč/hráč**.
4. Pokud opomene zástupce družstva nebo hráč vlastníci řádně vydanou **RK** (tj. zapomene **RK** tzv. „doma“) předložit před daným turnajem či utkáním, bude družstvu či jednotlivci umožněn start v utkání pouze po předložení (k nahlédnutí a zapsání celého jména hráče) občanského průkazu nebo ostatních průkazů opatřených fotkou hráče a to i všech takto zúčastněných hráčů v daném utkání. Vše je plně v kompetencích daného rozhodčího utkání a **Výboru BLMF**. Tento prohřešek je již pokutován (viz *Dodatek 01 - B.2.2 / odst. 16*).
5. **RK** nelze v žádném případě kopírovat, laminovat, měnit foto či jakkoliv falšovat a taktéž úmyslně měnit údaje v ní zaznamenané. Pokud se prokáže úmyslné falšování **RK**, bude disciplinárně potrestán samotný hráč a také i družstvo, za které takto neregulérně nastupoval do utkání (daná utkání budou kontumována + disciplinární řízení).

D.1.7 Schvalovací proces hráče pod 15 let

1. **Matrika BLMF** může udělit výjimku i hráči, který v daném ročníku soutěže ještě nedosahuje nebo teprve dovrší 15 let svého věku. Výjimka může být udělena pouze za předpokladu, že hráč již dosáhl v době žádosti 14 let a splní-li tyto požadavky:
 - a) žádost podaná vždy zástupce družstva na e-mail **Matriky BLMF**.
 - b) žádost bude obsahovat informace (jméno / příjmení, váha / výška, datum narození)
 - c) k žádosti je přiložena aktuální fotka hráče

Na přiložené fotografii musí být spolu s hráčem zobrazené i měřítko (vchodové dveře, auto, židle, dospělá osoba atd., podle kterého budou posuzovány fyzické dispozice hráče).

2. Po schválení hráče je povinen zástupce družstva řádně zajistit dokument „Potvrzení o startu hráče mladšího 15-ti let“ (ke stažení na web stránkách soutěže) a potvrzený jeho zákonným zástupcem. Vyplněný formulář zástupce družstva zašle na poštovní adresu **Matriky BLMF**. Formulář takto schváleného hráče musí být odevzdán před tím, než aktivně nastoupí do utkání. Pořadatel je povinen tento dokument doručit nebo naskenovat a zaslat na **Matriku BLMF**, pokud tak již samotný žadatel či zástupce družstva neučinil jinak (výjimku tvoří kategorie **BLMFD** viz J.1.3).

D.1.8 Společná a závěrečná ustanovení

1. Změny příslušnosti k družstvu se provádějí výhradně v termínech stanovených v **Přestupním řádu BLMF**, případně jinými předpisy soutěže **BLMF**.
2. Dojde-li ke sporu o oprávněnost registrace hráče, rozhoduje v prvním stupni **Matrika BLMF**. Odvolání proti rozhodnutí **Matriční komise BLMF** je nutno podat do 15 dnů ode dne obdržení jejího rozhodnutí. Ve druhém stupni odvolání přezkoumá spor **Výbor BLMF**, proti němuž již není odvolání a výsledek je konečný.
3. Porušení ustanovení tohoto řádu se považuje za disciplinární provinění.